

# Proef Plezier met Dressuur 18 (PD 18)



Ruiter:

Datum/Tijd:

Paard/Pony:

Jury:

Ruitersportcentrum:

Ring/Groep:

GEHELE PROEF DOORZITTEN  
TENZIJ LICHTRIJDEN WORDT GEVRAAGD

		+ punt	- punt	Aantekeningen van official
1. A – C	Binnenkomen in draf, C rechterhand			
2. M – A	Wenden in middendraf daarbij lichtrijden			
3. K – E	Schoudervoor (stelling naar binnen)			
4. E	Door een S van hand veranderen			
5. B – M	Schoudervoor (stelling naar binnen)			
6. H – B	Van hand veranderen			
7.	Daarbij 'schijnovergang' naar stap			
8. 5 meter na A afwenden	5 meter wijken voor het linkerbeen richting M, daarna rechtuit op korte zijde linkerhand			
9. Voor H	In stap overgaan			
10. H – M	Wenden, halthouden op G			
11. G	Een enkele pas achterwaarts			
12. G – M	Voorwaarts stap, M rechterhand			
13. B – K	Van hand veranderen daarbij uitgestrekte stap, tussen K – A in draf overgaan			
14. 5 meter na A afwenden	5 meter wijken voor het rechterbeen richting H, daarna rechtuit op korte zijde rechterhand			
15. M	In galop rechts aanspringen			
16. B – F – A	Middengalop			

17. K – H	Gebroken lijn 5 meter			
18. M – X – K	Van hand veranderen, X in draf overgaan			
19. K	Galop links aanspringen			
20. F – M	Gebroken lijn 5 meter			
21. C – H – E	Middengalop			
22. F – X – H	Van hand veranderen, X in draf overgaan			
23. B	Volte 15 meter daarbij hals laten strekken, daarbij lichtrijden. Voor B teugels op maat			
24. A – X – G	Afwenden, X in stap, G halthouden en groeten			
25.	Voorwaarts in stap de rijbaan verlaten			
26.	De houding van de ruiter			
27.	De zit van de ruiter (volgen van de beweging)			
28.	Handhouding en teugelhulpen van de ruiter			
29.	Verbinding met de mond van het paard/pony			
30.	Beenligging en beenhulpen van de ruiter			
31.	Impuls en activiteit			
32.	Juiste stelling en buiging			
33.	Inwerking en reactie op de hulpen			
34.	Rijvaardigheid en harmonie			
35.	Verzorging van paard/pony en ruiter			
	<b>Subtotaal + punten →</b>			<b>← Subtotaal - punten</b>
<b>Plaatsing:</b>	<b>TOTAAL:</b>			<i>Versie PmP 2025</i>

vb = verkeerde been / vg = verkeerde galop / tdh = tegen de hand / hh = halthouden / bw = beenwissel